

**DECLARATION DE DIFFUSION MUSICALE**  
*Demande d'autorisation selon l'article L. 122-4 du Code de la Propriété Intellectuelle*

Cadre réservé à la SACENC

**Salle de jeux et attractions**

N° .....

**Nom et prénom du responsable :** .....  
(pour les femmes) Nom de jeune fille : .....

**Qualité du responsable (légal) :** .....

**Enseigne de l'établissement :** .....

**Situé à :** (commune) ..... **BP :** ..... **Code postal :** .....

**N°** ..... **Rue** (ou lieu-dit) ..... **Email** .....

**N° de téléphone :** ..... **N° de fax :** ..... **N° de portable :** .....

**S'il s'agit d'une société :**

- Forme juridique (S.A., S.A.R.L...) : .....

- Dénomination : .....

- Siège social : .....

**N° de Registre du Commerce :** ..... **N° de Ridet :** .....

**DATE DU DEBUT DES DIFFUSIONS :** .....

**SI AUCUNE DIFFUSION** (ni Télé, ni Radio-Cassette-CD), cochez la case

**Vous diffusez de la musique de sonorisation dans votre établissement :**

**1 – Indiquez le type d'appareil utilisé pour la diffusion musicale :**

APPAREIL RADIO SANS HAUT-PARLEURS (type transistor)

APPAREIL RADIO-CASSETTE-CD SANS HAUT-PARLEURS SUPPLEMENTAIRES / TELEVISION

APPAREIL AVEC HAUT-PARLEURS SUPPLEMENTAIRES  
(Type chaîne Hifi avec haut-parleurs, télévision avec haut-parleurs, électrophone, magnétophone, etc).

**3 – Votre salle de jeux est-elle exploitée conjointement à un débit de boissons (café, restaurant, bar) ?**

OUI                       NON

**2 – Indiquez le type et la quantité d'appareils de jeux :**

<input type="checkbox"/> JEUX ELECTRONIQUES (de type flippers, jeux vidéos, etc)	<b>Nombre d'appareils :</b> .....
<input type="checkbox"/> AUTRES JEUX (de type billards, baby-foot, etc)	.....

**4 – Pour des diffusions limitées dans le temps, indiquez la période des auditions :**

.....

Le responsable soussigné déclare exacts les renseignements ci-dessus mentionnés et sollicite de la SACENC l'autorisation préalable prévue par l'article L. 122-4 du Code de la Propriété Intellectuelle.

Fait à \_\_\_\_\_, le \_\_\_\_\_

*Cachet et signature*

